**1)Struct**: value type

في حالة المقارنة بين 2 structs بيقارن value بتاعة الاتنين نفس الكلام لو عملت copy من واحد للتاني وغيرت قيمة التاني الأول مش هيتغير وكمان في الاغلب immutable بس عيوبه انو مينفعش تستخدم فيه inheritance او polymorphism وافضل استخدام ليه مع small data الي محتاجة الخصائص الي فاتوا

**2)Class**: reference type

في حالة المقارنة بين 2 classes بيقارن reference بتاع الاتنين نفس الكلام لو عملت copy من واحد للتاني هيبقي الاتنين بيشاوروا علي نفس object يعني أي تغير في التاني او الأول بيغير نفس object في الاغلب mutable وبيستخدم مع حاجات اكتر تعقيد ومحتاجة الخصائص الي فاتت

**3)Record**: reference type

A computer screen shot of a program

AI-generated content may be incorrect.بالرغم من انه reference type الا انه بيقارن value بيتاعه الاتنين نفس الكلام لو عملت copy من واحد للتاني وغيرت قيمة التاني الأول مش هيتغير وكمان هو immutable وبيقدر بيستخدم خصائص OOP زي inheritance او polymorphism في حالة record class وبيستخدم مع حاجات معقدة محتاجة الخصائص الي فاتت

A computer screen shot of a program

AI-generated content may be incorrect.

A computer screen with text and numbers

AI-generated content may be incorrect.